

**ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ NAMELEON КАК СОВРЕМЕННАЯ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ
ИНФОРМАЦИОННОГО ПРИЗНАКА «ЦВЕТ» НА ОБЪЕКТАХ
РЕАЛЬНОГО ОКРУЖЕНИЯ.**

Молоднякова А.В.

ООО «АВСПАНТЕРА», г. Нижний Тагил, Россия

E-mail: molodnalena@yandex.ru

**WEB APPLICATION NAMELEON AS A MODERN EDUCATIONAL
TECHNOLOGY FOR THE STUDY OF THE INFORMATION FEATURE
"COLOR" ON THE OBJECTS OF THE REAL ENVIRONMENT.**

Molodnyakova A.V.

LLC ABSPAN THERA, Nizhny Tagil , Russia

Annotation. The article describes an innovative educational solution web application Chameleon for children to study the sign of "color" on the objects of the real environment.

Одним из современных направлений технического и естественно-научного образования детей является международное направление STEAM – подход. STEAM – подход в обучении – это современная практико-ориентированная деятельность детей, где в одной проектной деятельности могут сочетаться естествознание, математика, технологии и инжиниринг, и реализовать данный подход возможно при условии использования самых современных технологий, основа которых – информационные технологии.

В рамках апробации дополнительной программы естественно-научной и технической направленностей «Играем и моделируем в LigoGame» (автор Молоднякова А.В.) проектной группой разработчиков – Молодняковой А.В., Малковым Г.В., Нестеровым А.С., Ковязиным А.В. (дизайн) было разработано программное решение – веб-приложение NameLeon.

Цель разработки программного обеспечения – создать образовательные условия для изучения такого информационного признака как цвет на объектах реального окружения детей дошкольного возраста.

Для разработки функций приложения была использована оригинальная идея, основанная на биологическом свойстве хамелеона к мимикрии. Эта особенность живого организма в игровой форме была реализована в техническом и дизайнерском решении приложения, где дети «собирают» посредством цифрового инструментария цвет с объектов реального окружения в контуры игровых «хамелеонов». Данная технология используется педагогами дополнительной программы «Играем и моделируем в LigoGame» на этапе исследовательской деятельности по изучению физических признаков объектов живой и неживой природы реального окружения детей и позволяет детям среднего и старшего дошкольного возраста производить сбор и анализ такого информационного признака физического

объекта, как «цвет». Для детей дошкольного возраста признак «цвет» является одним из базовых сенсорных эталонов, которые они изучают при становлении первых понятийных представлений о предметном и окружающем мире. Оригинальной особенностью технологии веб-приложения NameLeon является идентификация значений цвета с объектов реального окружения.

Программное решение NameLeon включает серию оригинальных игровых пособий, основанных на биологических особенностях хамелеона.

Организация детской исследовательской деятельности с веб-приложением NameLeon предполагает форму мобильного обучения 1:1 (1 планшет – 1 ребёнок), когда дети в свободной деятельности передвигаются по учебному помещению в процессе сбора информации. Основным результатом данной деятельности - галерея оттенков заданного значения цвета.

Инновационное решение веб-приложение NameLeon расширяет представление детей о признаке «цвет», обучает элементарным способам сбора и анализа собранной информации, создает предпосылки для развития познавательного интереса детей на основе цифровых компетенций.

1. Развитие познавательных способностей в процессе дошкольного воспитания /Под ред. Л.А. Венгера / М.: Педагогика, (1986).
2. Молоднякова А.В. Развитие исследовательской проектной деятельности детей старшего дошкольного возраста средствами веб - приложения LigoGame/ Интернет - конференция «ИКТО-Екатеринбург-2017».